|  |  |
| --- | --- |
| Name | Debugging Optionen |
| Ziele | Den Zustand des Automaten oder des Benutzers beliebig verändern. |
| Akteure | Benutzer, Mitarbeiter |
| Trigger | Die entsprechende Option wird in den Einstellungen aktiviert. |
| Ablauf | 1. Der entsprechende Knopf wird gedrückt. 2. Nun können Geld, Münzen, Tickets und Zeit beliebig verändert werden. Die Veränderungen werden ohne Bestätigung übernommen. |
| Erweiterungen |  |
| Bemerkung |  |